1

Nous jouons à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d’une montre. A ton tour, pioche une carte et lis la à haute voix.

2

Vous êtes de jeunes sorcières rassemblés en une communauté appelée le coven de la lune. Votre raison d’être est de combattre les agissements oppressifs du Magisterium.

3

Depuis quelques temps, de sombres secrets et de vieilles rancoeurs ressurgissent parmi les anciennes tandis que votre inexpérience cause son lot de problèmes.

4

Si le coven vient à brûler, le ferez-vous renaître de ses cendres ?

5

Pour commencer, chacun répond aux questions suivantes pour son personnage.

6

Que représente le coven pour toi ? Comment s’est passé ton initiation ? Quel est ton pouvoir ? Qui est ta mentore au sein du coven ? Que t’a-t-on dit à propos du Magisterium ?

7

Quand les cartes Instructions sont terminées, nous continuons à tour de rôle avec les cartes Questions. Lis chaque carte à voix haute et réponds à la question posée.

8

Les autres joueurs peuvent te poser des questions ou faire des suggestions. Mais ils ne peuvent répondre à ta place et c'est à toi de décider de les prendre en compte ou non.

9

Si un mot comporte une majuscule, tu es libre d’interpréter cet élément de l’univers et les autres joueuses pourront continuer d’enrichir cet élément durant la partie.

10

Placer la carte X là où chacun peut facilement s'en saisir.

11

Si il y a une carte, ou une réponse, que tu ne souhaites pas inclure dans l'histoire, touche la carte X. Ce contenu est retiré du jeu.

12

Si ta carte est retirée du jeu ainsi, tires-en une nouvelle. Tu peux utiliser la carte X sur ta propre carte.

13

A ton tour, tu peux passer. Donne ta carte au joueur suivant et dis “J'aimerais entendre ta réponse à cette question".

14

Une carte Question peut ainsi être passée de joueur en joueur jusqu'à ce qu'elle soit annulée par la carte X.

15

Continuez de répondre, passer ou utiliser la carte X jusqu'à ce que la carte “L’ancien coven est sur le point de disparaître." soit tirée.

16

Chaque joueur répond à la question "Allez-vous reprendre le flambeau ?” à tour de rôle. Puis la partie est terminée.

17

La joueuse ou le joueur qui le souhaite peut tirer la première carte Question.

L’ancienne génération du coven se retire. Allez-vous reprendre le flambeau ?

Quel rituel as-tu pratiqué qui a mis en péril la sécurité du Coven ?

Qu’as-tu découvert à propos de tes origines ?

Qui dans le Coven travaille en réalité pour le Magisterium ? Que vas-tu faire à ce propos ?

Un membre du Magisterium t’a fait une offre particulièrement intéressante. De quoi s’agit-il ? Vas-tu faire ce qu’il demande en échange ?

Tu as préparé une potion très puissante. A qui est-elle destinée ?

Ta mère te cache depuis longtemps un lourd secret. De quoi s’agit-il ? Comment l’as-tu découvert ?

Qui est la sorcière de ta famille ayant eu une liaison amoureuse qui a mis en grand péril la sécurité du Coven ?

Tu t’es découvert un pouvoir unique qui fait des envieux. De quoi s’agit-il ?

Quel objet magique puissant et ancien as-tu découvert ? En quoi cette découverte pourrait-elle tout changer ?

Qu’as-tu fait qui a affaibli le cercle de protection du Coven ?

Tu sais que ton pouvoir n’est pas assez puissant pour combattre le Magisterium. Qu’es-tu prête à faire pour acquérir plus de puissance ?

Pourquoi le Magisterium n’est-il pas tombé après tant d’années de lutte ?

Quelle mission t’a-t-on donné que tu n’as pas l’intention de remplir ?

Quel rôle rêve-tu d’avoir au sein du Coven ?

Qui est ta mentore au sein du Coven ? Peux-tu lui faire confiance ?

Pourquoi as-tu invoqué cet esprit mauvais ?

Quelle est la raison d’être du Coven. Pourquoi penses-tu que cet objectif a été dévoyé ?

Où aimes-tu te réfugier au sein du cercle du Coven ?

Quelle promesse as-tu faites à ta mentore que tu ne penses pas pouvoir honorer ?

Quel Esprit s’est révélé à toi quand tu t’es recueillie au cercle de pierres levées ? Pourquoi s’est-il lié à toi ?

Qui sont les membres de ta famille qui souffrent à cause du Magisterium ? Pourquoi le Coven refuse-t-il que tu ailles les aider ?

Une sorcière expérimentée croit particulièrement en toi. Pour quelle raison ?

Avec quelle sorcière de ton âge as-tu développé une profonde amitié ?

Quel pouvoir maîtrises-tu le plus ? En quoi penses-tu qu’il peut faire une différence ?

Qu’ont fait les anciennes qui a attisé la haine d’un Esprit mauvais ? Comment comptes-tu le calmer ?

Une ancienne sorcière refait surface après des années. Qui est-elle exactement pour toi ?

Pour quelle raison une ancienne t’a retiré un de tes plus puissants pouvoir ?

Qu’as-tu découvert à propos du Magisterium qui a nuancé ta vision des évènements ?

Quel lourd secret as-tu découvert que les anciennes ont soigneusement caché jusque là ?

Quelle arme puissante as-tu caché dans la forêt ? Que se passerait-il si elle se retrouvait en de mauvaises mains ?

Qui t’a donné le Cristal qui te protège des esprits mauvais ?

Pourquoi as-tu détruit le Cristal d’une ancienne du Coven ?

Deux cristaux jumeaux te permettent d’être lié télépathiquement avec quelqu’un. A qui as-tu donné l’autre moitié ?